

Reglugerð fyri kappingar undir Billardsamband Føroya

Liðkappingar

§1

Vinnandi liðið í 1. Deild er føroyameistari fyri lið.

§2

Deildirnar

Kappast verður í trimum deildum, ávíkavist 1., 2., og 3. Deild.

BSF leggur leikskrána til rættis, og skipar kappingarnar eftir meginreglunum í hesari reglugerð.

1. Deild: 7 lið. Tó í mesta lagi 2 lið úr sama felag.
2. Deild: 7 lið. Tó í mesta lagi 2 lið úr sama felag.
3. Deild: Frí tilmelding, og deildin verður skipað eftir, hvussu nógv lið eru tilmeldað. BISF avgerð hvussu kappingin verður skipað.

Eru ov fáar tilmeldingar, er móguleiki fyri at 2. og 3. Deild verða lagdar saman. Tá er regulin um 2 lið úr sama felag ikki galdandi longur.

§3

Kappingarleisturin í deildunum

Liðkappingin í øllum deildum verður skipað á tann, at øll liðini hava tveir dystir móti hvørjum øðrum. Ein heimadyst, og ein útidyst.

Eru 2 lið er sama felag í somu deild, skulu hesir dystirnir altíð spælast í fyrsta umfarið av hvørjari hálvu.

Nr. 7 í 1. Deild flytur niður í 2. Deild.

Nr. 7 í 2. Deild flytur niður í 3. Deild.

Um nr. 1 í 2. Deild frammanundan hevur 2 lið í 1. Deild, verður nr. 2 í 2. Deild at flyta upp. Um nr. 2 somuleiðis hevur 2 lið

§4

Liðini

Eitt lið í 1. Deild hevur 2 leikarar.

Eitt lið í 2. og 3. Deild kann hava upp til 4. leikarar, tó í mesta lagi 6 leikarar kunnu hava spælt á sama liði gjøgnum sama kappingarár, inkl. substituttar. Um eitt lið ikki melder fult tal av leikarum til, áðrenn kappingin byrjar, kunnu leikarar tilmeldast seinni, inntil talið er fult.

Leikarar kunnu flyta millum deildir, tó er bert lov at spæla ein dyst í hvørjum umfarið. Seinastu 3 umførini er bert lov at flyta upp í hægri deild.

Hevur onkur leikari ongan dyst spælt í einari kapping, kann hann fara á annað lið, um BISF samtykkir.

Liðini skulu til allar dystir bert nýta leikarar sum eru skrásettir á liðinum, inkl. substituttar.

§4b

Dystir

Trilla verður um útleggið. Vinnarin velur hvør leggur út.

Í 1. Deild verður spælt fyrst upp til 500 eygu.

Í 2. Deild verður spælt fyrst upp til 300 eygu.

Tó skulu leikararnir altíð hava spælt líka nógvar inngangir. Tvs. at um leikarin við útlegginum nær málið fyrst, skal mótstøðuleikarin hava móguleikan at javna. Útjavnandi inngangurin byrjar altíð við útleggi.

Í 3. Deild verða spældir 20 inngangir, við hálvleiki eftir 10 inngangum. Leikarin sum ikki legði út, byrjar við útleggi í 11. inngangi.

Vunnin dystur gevur 2 stig, javnleikur gevur 1 stig, og tap gevur 0 stig.

§5

Tá nýtt kappingarár byrjar, kunnu liðini innanhýsis umskipa seg sum tey vilja, uttan at tað ávirkar felagsins pláss í deildunum. Plássið í einari deild eigur felagið.

§6

Heimaliðið skaffar altíð dómara, og avgerð hvørjum borðum dystir skulu spælast á.

§7

Liðini hava skyldu til at mæta til allar dystir, sum eru skipaðir eftir leikskránni. Heimaliðið skal altíð seta seg í samband við mótstøðuliðið og avtala nær dysturin skal spælast.

§8

Dystir mugu ikki útsetast longri enn 14 dagar. Skal dystur útsetast longri enn 14 dagar, skal nevndin í BISF kunnast, og viðkomandi felag skal hava eina haldgóða grundgeving.

Nevndin í BISF avgerð um frávikið verður góðtikið ella noktað.

Við góðkenning, er tað upp til liðið sum útsetir, at finna nýtt dato til dyst, í samráð við mótstøðuliðið.

Nevndin í BISF kann, um neyðugt, áseta nýtt dato til dyst.

Við noktan, og ongum dysti innanfyri 14 dagar, tapir viðkomandi liðið 8-0.

§9

Møtir lið ikki til ásettan dyst, og nóg gyldug orsøk ikki er fyri hesum, verður liðið koyrt úr kappingini.

Viðkomandi felag fær bót á 500 kr, og leikarir á liðinum fáa leikbann restina av kappingárinum.

§10

Tá ið lið verður koyrt úr kappingini, verða øll farnu úrslit í kappingárinum strikað. Hetta er galdandi fyri viðkomandi lið, og mótstøðulið teirra.

§11

Møguligt er at kæra um okkurt óregluligt er áfatt. Kæran skal latast BISF í seinasta lagi 60 minuttir eftir dyst.

§12

Substituttar skulu viðurkennast av kappingarleiðsluni áðrenn dystur byrjar. Substitutturin skal spæla dystin liðnan.

§13

Í tann mun hesar kappingarreglur ikki greiða ivasurningar, kann verða neyðugt hjá BISF at seta greinar afturat, og tá útflyggja nýggjar kappingarreglur.

Føroyameistaraheitið fyri einstaklingar

§1

Tilmelding og leikarir

Øll sum eru limir í einum Føroyskum billardfelag undir BISF, kunnu melda til FM kappingina.

Onki mark er fyri hvussu nógvir melda til kappingina. Tó er pláss fyri 8 leikarum í finaluumfarinum. Teir 6 leikararnir við hægsta miðaltali frá liðkapping farna árið, eru beinleiðis kvalifiseraðir til finaluumfarið. Hetta krevur tó, at leikari hevur spælt minst 80% av dystunum í liðkappingini farna kappingarár. Um ein ikki hevur spælt minst 80% av dystunum, má ein spæla innleiðandi kapping. *Um avboð kemur frá einum í topp 6, kemur nr. 7 á listanum beinleiðis við, os.fr.*

Í innleiðandi kappingini verður spælt um 2 tey seinastu plássini í finaluumfarinum. Til innleiðandi kappingina eru bert pláss til 8 leikarir. Um fleiri enn 8 leikarir melda til, er neyðugt at hava eina undankapping. Til innleiðandi kappingina eru somu reglur galdandi sum til finaluumfarið, viðv. bólkum, og miðaltalið frá farna liðkapping. Teir sum hava spælt minst 80% av dystunum, hava fyrsta rætt til 6 pláss. Hareftir verður spælt undankapping um 2 tey seinastu plássini.

§2

Kappingin

Finaluumfarið er skipað í tveimum bólkum við 4 leikarum í hvørjum. Bólkarnir verða skipaðir eftir miðaltalið hjá leikarum frá farnu liðkapping, frá hægst til lægst.

Bólkur 1: 1-4-5-8

Bólkur 2: 2-3-6-7

Nr. 1 og 2 úr hvørjum bólki koma víðari til semifinalurnar. Vinnararnir av semifinalunum spæla seg í finaluna, meðan tapararnir spæla dystin um 3. Plássið.

Nr. 1 úr hvørjum bólki til innleiðandi kappingina, koma víðari til finaluumfarið.

§3

Dystirnir

Dystirnir í finaluumfarinum verða spældir fyrst upp til 500.

Finalan og bronzudysturin verða avgjördir á hendan hátt, um dysturin endar við javnleiki:

Byrja verður av nýggjum, og spælt verður fyrst upp til 100, við móguleika av javna. Trilla verður um útleggið. Er enn javnleikur, verður dysturin avgjörður við einari seriu frá einum útleggi hvør. Os.fr...Trilla verður um hvør byrjar.

Dystirnir í innleiðandi kappingini, og móguligari undankapping, verða spældir fyrst upp til 500, tó í mesta lagi 20 umfør.

§4

Vinnarin av kappingini er Føroyameistari fyri einstaklingar.